

Offizielle Regeln

KEIN KAUF NOTWENDIG. EIN KAUF ODER EINE ZAHLUNG JEDLICHER ART WIRKEN SICH NICHT AUF DIE GEWINNCHANCEN AUS.

1. **Teilnahmeberechtigung:** [*Design a Battlefield Level / Designe einen Battlefield-Level*] (der "Wettbewerb") steht nur Personen mit ständigem Wohnsitz in folgenden Ländern offen, die mindestens die Volljährigkeit in dem Land erreicht haben, von dem aus sie an dem Wettbewerb teilnehmen: *Argentinien, Australien, Österreich, Belgien, Bulgarien, Kanada (mit Ausnahme von Quebec), Chile, China einschließlich Taiwan, Tschechische Republik, Finnland, Frankreich, Deutschland, Hongkong, Ungarn, Italien, Japan, Malaysia, Niederlande, Neuseeland, Norwegen, Polen, Portugal, Russland, Singapur, Südafrika, Südkorea, Spanien, Schweden, Thailand, Vereinigtes Königreich, USA (einschließlich District of Colombia)*. Mitarbeiter von Electronic Arts Inc. und angeschlossenen Unternehmen, Tochtergesellschaften, Vertretern, Werbe- und Marketingagenturen ("Träger und seine Vertreter") sowie ihre engsten Familienmitglieder oder Personen, die im gleichen Haushalt wie einer dieser Mitarbeiter leben, sind von der Teilnahme am Wettbewerb ausgeschlossen. Vorbehaltlich aller geltenden Rechtsvorschriften und unwirksam, wo Wettbewerbe gesetzlich verboten sind. Durch die Teilnahme am Wettbewerb erklärt der Teilnehmer sich mit den vorliegenden offiziellen Regeln einverstanden. Nur für Personen mit ständigem Wohnsitz in Österreich: Sie werden hiermit darüber informiert, dass Sie ab dem Zeitpunkt der Registrierung für eine Teilnahme sieben (7) Kalendertage Zeit haben, Ihre Einwilligung zu den Bedingungen dieser elektronischen Vereinbarung zu widerrufen. Nach Ablauf dieser Frist sind Sie verpflichtet, die Bedingungen dieser offiziellen Regeln einzuhalten. Der Gewinn eines Preises bedingt die Erfüllung aller hier angegebenen Voraussetzungen.

2. **Zeitlicher Ablauf:** Der Wettbewerb beginnt am [31. August 2012] um [10:00 Uhr] Greenwich Mean Time ("GMT") und endet am [30. September 2012] um [23:59 Uhr] GMT (die "Wettbewerbsphase") und besteht aus den in der Tabelle unten angegebenen Phasen:

Phase	Start um 10:00 Uhr GMT	Ende um 23:59 Uhr GMT
Einsendung	[31. August 2012]	[23. September 2012]
Bewertung	[24. September 2012]	[30. September 2012]

WICHTIGER HINWEIS FÜR TEILNEHMER: DIE TEILNEHMER SIND SELBST DAFÜR VERANTWORTLICH, DEN RICHTIGEN ZEITRAUM FÜR DEN WETTBEWERB IN IHRER JEWEILIGEN ZEITZONE ZU ERMITTELN.

3. **Teilnahme am Wettbewerb:** Besuchen Sie während der Wettbewerbsphase <http://battlelog.battlefield.com> (die "Wettbewerbs-Site" oder "Site") und folgen Sie den Anweisungen, um eine (1) Leveldesign-Idee (gemeinschaftlich der "Beitrag") einzusenden. Durch das Einsenden Ihres Beitrags an die E-Mail-Adresse premiumcomp@dice.se bestätigen Sie, dass der Beitrag den Richtlinien für Beiträge und Inhaltseinschränkungen wie unten beschrieben (gemeinschaftlich die "Richtlinien und Einschränkungen") entspricht. Sie willigen außerdem ein, dass der Träger Sie von dem Wettbewerb disqualifizieren kann, wenn Ihr Beitrag nach Ermessen des Trägers gegen die Richtlinien und Einschränkungen verstößt.

Richtlinien und Einschränkungen:

- Technische Voraussetzungen

- Beiträge müssen als Word-Dokument (doc) oder PowerPoint-Datei (oder in einem mit Word oder PowerPoint kompatiblen Dateiformat) oder als Standard-Bildformat, das mit Photoshop betrachtet werden kann, gemäß der Anweisungen oben eingewendet werden. Vergessen Sie nicht, in die Betreffzeile Ihrer E-Mail mit Ihrem Beitrag "Design a Battlefield Level" zu schreiben.
- Teilnahmeberechtigt an diesem Wettbewerb sind ausschließlich *Battlefield 3 Premium*-Mitglieder. Als Bestätigung, dass Sie *Battlefield 3 Premium*-Mitglied sind, geben Sie bei Einsendung Ihres Beitrags bitte auch Ihre EA/Origin-ID bzw. die mit dieser ID verknüpfte E-Mail-Adresse an.
- Inhaltliche Voraussetzungen
 - Die Beiträge der Teilnehmer dürfen (i) nur vom Träger bereitgestellte Inhalte wie hier und/oder unter [URL eingeben] (die "Site") vorgegeben enthalten (das "Wettbewerbsmaterial") und/oder vom Teilnehmer selbst erstelltes Bildmaterial ("Eigenes Material") enthalten. Beiträge müssen sich auf Spiele der *Battlefield*-Reihe beziehen, wie es der Träger des Wettbewerbs in seinem Ermessen festgelegt hat. In diesem Wettbewerb werden Gruppen- oder Teamleistungen oder Designs, die von mehreren Autoren stammen, nicht akzeptiert. Zum Zwecke dieses Wettbewerbs wird vorausgesetzt, dass alle Beiträge von dem Einsender selbst erstellt wurden. Teilnehmer dürfen innerhalb ihres Level-Designs keine Abbilder ihres eigenen Gesichts oder Abbilder der Gesichter anderer integrieren. Die Beiträge für diesen Wettbewerb dürfen keine pornografischen oder anderen rechtswidrigen, illegalen, verleumderischen, anstößigen oder obszönen Inhalte enthalten, wie vom Träger des Wettbewerbs nach seinem Ermessen festgelegt. Der Träger des Wettbewerbs behält sich nach seinem Ermessen das Recht vor, jeden Beitrag zu disqualifizieren, der rassistische, religiöse oder ethnische Verunglimpfungen, sexistische Sprache, obszöne, pornografische, gewaltverherrlichende oder sexuelle Inhalte, Verleumdungen, Hassreden, Bezüge auf Alkohol, Drogen oder andere illegale Substanzen oder anderes anstößiges, beleidigendes, illegales, unangemessenes oder verbotenes Material enthält. Beiträge von bereits zuvor veröffentlichtem Material (mit Ausnahme der vom Träger des Wettbewerbs bereitgestellten Bilder) sind nicht zulässig. Jeder Beitrag, der verbotene Inhalte enthält, kann abgelehnt werden und kann von der Preisverleihung bei diesem Wettbewerb ausgeschlossen werden; darunter fallen beispielsweise Kreationen Dritter (mit Ausnahme der vom Träger des Wettbewerbs bereitgestellten Bilder), Marken, Namen oder anderes Eigentum Dritter, die Arbeit kreativer Berater, Ähnlichkeiten mit dem Teilnehmer oder anderen tatsächlich existierenden Personen oder Inhalte, die pornografisch oder rechtswidrig sind oder die nach dem alleinigen Ermessen des Trägers des Wettbewerbs gegen die oben angeführten Richtlinien verstoßen und/oder nicht den vorliegenden offiziellen Regeln entsprechen.
 - Mit der Einsendung eines Beitrags sichern die Teilnehmer zu, dass ihre Beiträge ausschließlich vom Träger des Wettbewerbs bereitgestelltes Wettbewerbsmaterial (falls vorhanden) und/oder eigenes Material enthalten. Die Teilnehmer sichern zudem zu, dass ihre Beiträge kein urheberrechtlich geschütztes Material enthalten und nicht in anderer Weise die Rechte Dritter missachten oder verletzen, einschließlich Urheberrechten, Markenrechten oder Persönlichkeitsrechten/dem Recht auf Schutz der Privatsphäre.
- Einschränkungen
 - Jeder Teilnehmer darf während der Wettbewerbsphase einmal (1) an dem Wettbewerb teilnehmen. Beiträge, die über dieses Limit hinaus von einer Person oder E-Mail-Adresse eingehen, sind ungültig. Beiträge, die von einem Script, Makro oder anders automatisiert generiert werden, sind ebenfalls ungültig.

- Mit dem Einsenden eines Beitrags an premiumcomp@dice.se räumt der Teilnehmer dem Träger eine gebührenfreie, unwiderrufliche, nicht exklusive Lizenz ein, den Beitrag weltweit als Ganzes oder in Teilen zu nutzen, zu reproduzieren, zu modifizieren, zu veröffentlichen oder davon abgeleitete Werke herzustellen und in andere Werke in jeglicher Form, darunter fallen Medien und Technologien, die zum heutigen Zeitpunkt bekannt oder erst später entwickelt werden, unter anderem zu Werbe- und Marketingzwecken einzubinden. Falls gewünscht, wird der Teilnehmer Unterlagen unterzeichnen, die der Träger oder seine Beauftragten benötigen könnte, um die nicht exklusiven Rechte zu nutzen, die der Teilnehmer zur Verwendung des Beitrags einräumt. Die veröffentlichenden Parteien (wie in Abschnitt 9 unten definiert) sind nicht verantwortlich für verloren gegangene, zu spät eingegangene, beschädigte, unvollständige, ungültige, unleserliche, verstümmelte, verzögerte oder fehlgeleitete Beiträge, die allesamt ungültig sind. Physische Kopien der Beiträge gehen in das Eigentum des Trägers des Wettbewerbs über und werden nicht zurückgegeben.
- Durch die Bereitstellung von Wettbewerbsmaterial zur Nutzung durch die Teilnehmer gewährt der Träger des Wettbewerbs den Teilnehmern eine begrenzte, nicht ausschließliche, nicht kommerzielle Lizenz für die Nutzung des Wettbewerbsmaterials ausschließlich in Zusammenhang mit und als Teil des Wettbewerbs. Davon abgesehen haben die Teilnehmer keinerlei Rechte am oder Ansprüche auf das Wettbewerbsmaterial, außer falls vom Träger des Wettbewerbs ausdrücklich anders festgelegt, und jede andere Nutzung des Wettbewerbsmaterials (darunter auch die Nutzung des Beitrags des Teilnehmers, der Wettbewerbsmaterial enthält) als diejenige, die von diesen offiziellen Regeln zugelassen ist, kann eine Urheberrechts- oder Markenverletzung darstellen.
- Im Fall einer Streitigkeit im Hinblick auf einen Beitrag wird der berechnete Kontoinhaber der E-Mail-Adresse, die zur Registrierung verwendet wurde, als Teilnehmer oder Einsender angesehen. Der "berechnete Kontoinhaber" ist die natürliche Person, der von einem Internetprovider, Online-Serviceprovider oder einer anderen Organisation, die für die Vergabe von E-Mail-Adressen für die Domain der einsendenden E-Mail-Adresse zuständig ist, eine E-Mail-Adresse zugewiesen wurde. Jeder potenzielle Gewinner kann aufgefordert werden, nachzuweisen, dass er ein berechtigter Kontoinhaber ist.

4. Persönliche Informationen: Nichts in diesen offiziellen Regeln darf so ausgelegt werden, dass die gesetzlichen Rechte eines Gewinners oder Teilnehmers als Konsument eingeschränkt oder ausgeschlossen werden. Die Teilnahme an diesem Wettbewerb beinhaltet die Genehmigung, die persönlichen Informationen des Teilnehmers, darunter auch das Recht, persönliche Daten zur Verwaltung des Wettbewerbs und Einlösung der Preise in die USA zu übermitteln, zu sammeln, zu nutzen und offenzulegen. Alle Informationen, die im Rahmen dieses Wettbewerbs an den Träger übermittelt werden, werden entsprechend der Datenschutzrichtlinien von EA, zu finden unter <http://privacy.ea.com/de>, verwendet. Persönliche Informationen beinhalten den Namen, die Anschrift, die E-Mail-Adresse und den Geburtstag und werden zu folgenden Zwecken verwendet: (a) um potenzielle Gewinner zu kontaktieren, und (b) um einem Teilnehmer, der auf dem Anmeldeformular um zusätzliche Informationen gebeten hat, diese zusätzlichen Informationen zukommen zu lassen. Empfänger dieser persönlichen Daten sind der Träger und Administrator. IHRE INFORMATIONEN WERDEN NICHT AUF SERVERN IN DER EUROPÄISCHEN UNION GESPEICHERT ODER VERARBEITET. Die Teilnehmer haben das Recht, auf ihre persönlichen Daten zuzugreifen, sie zurückzuziehen oder sie zu korrigieren. Die Teilnehmer können eine solche Aktion anfordern, indem sie eine Nachricht mit dieser Anfrage und der Betreffzeile "Design a Battlefield Level Premium Contest" an premiumcomp@dice.se senden.

Für Personen mit ständigem Wohnsitz in Deutschland: Diese personenbezogenen Daten werden ausschließlich für die Organisation, die Durchführung und die Beobachtung dieser Kampagne gesammelt und verarbeitet. Das organisierende Unternehmen übernimmt die Rolle des Verantwortlichen für die diese personenbezogenen Daten enthaltende Datenbank und sorgt für einen ausreichenden Datenschutz. Die Teilnehmer haben das Recht, auf ihre persönlichen Daten zuzugreifen, sie zurückzuziehen oder sie zu korrigieren. Die Teilnehmer können eine solche Aktion anfordern, indem sie eine Nachricht mit dieser Anfrage und der Betreffzeile "Design a Battlefield Level" an premiumcomp@dice.se senden.

5. Ermittlung der Gewinner: Die Gewinner werden entsprechend des unten beschriebenen Prozesses ermittelt.

- a. **Bewertungsphase:** Während der Bewertungsphase wird eine Gruppe qualifizierter Juroren, die vom Träger nach seinem Ermessen bestimmt wurden, unter allen Einsendungen die 10 bestbewerteten Beiträge (der "Top-Beitrag" oder die "Top-Beiträge") auswählen und zwar basierend auf den folgenden Kriterien ("Bewertungskriterien"): visueller Charakter 25%, Gameplay-Ideen 50%, Qualität der Präsentation 25%.
- b. Im Falle einer Punktgleichheit wird der Teilnehmer, dessen Beitrag nach dem Ermessen der qualifizierten Juroren die meisten Punkte für Visuelles erhalten hat, als potenzieller Hauptpreis-Gewinner erachtet. Der Träger behält sich das Recht vor, weniger als 10 Top-Beiträge auszuwählen, falls nach seinem Ermessen nicht genügend berechnete oder qualifizierte Beiträge übermittelt wurden.

6. Benachrichtigung: Die potenziellen Gewinner werden per E-Mail, Post oder Telefon benachrichtigt. Falls nicht untersagt, wird jeder potenzielle Gewinner aufgefordert, innerhalb von zehn (10) Tagen nach der Benachrichtigung bzw. dem Benachrichtigungsversuch eine eidesstattliche Erklärung der Teilnahmeberechtigung und eine Haftungsfreistellung und Freigabe der Persönlichkeitsrechte (oder eine Übereinstimmungserklärung, falls der potenzielle Gewinner seinen Wohnsitz in Kanada hat, oder eine Bestätigung der Teilnahmeberechtigung und eine Haftungsfreistellung/eine Freigabe der Persönlichkeitsrechte, falls der potenzielle Gewinner seinen Wohnsitz im Vereinigten Königreich (UK) hat) zu unterzeichnen und an den Träger zurückzusenden, um seinen Preis einzufordern, Falls ein potenzieller Gewinner nicht kontaktiert werden kann oder die eidesstattliche Erklärung der Teilnahmeberechtigung und eine Haftungsfreistellung und Freigabe der Persönlichkeitsrechte (oder eine Übereinstimmungserklärung oder eine Bestätigung der Teilnahmeberechtigung und eine Haftungsfreistellung/eine Freigabe der Persönlichkeitsrechte) in der vorgegebenen Zeit nicht unterzeichnet und zurücksendet oder eine zusätzliche Testfrage (wenn zutreffend) nicht beantworten kann oder der Preis als unzustellbar retourniert wird, verliert der potenzielle Gewinner seinen Anspruch auf einen Preis. Falls ein potenzieller Gewinner aus irgendeinem Grund disqualifiziert wird, wird der Träger den entsprechenden Preis an einen alternativen Gewinner vergeben, der anhand der oben genannten Kriterien ermittelt wird.

7. Preise: 10 Gewinner erhalten jeweils 1 signierte und nummerierte Lithografie in limitierter Druckauflage im Wert von 38 € / 40 \$. Der Gesamtwert aller Preise beträgt 380 € / 400 \$. Sollte ein angekündigter Preis aus irgendeinem Grund nicht verfügbar sein, behält der Träger sich das Recht vor, diesen durch einen Preis von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Während der Wettbewerbsphase hat jeder Teilnehmer nur Anrecht auf einen (1) Preis. Die Gewinnchancen hängen von der Anzahl der teilnahmeberechtigten Beiträge sowie von dem relativen Können der Teilnehmer ab. Rechnen Sie bei der Auslieferung der Preise mit einem Zeitraum von 8 Wochen.

8. Allgemeine Bedingungen:

- a. Durch die Teilnahme an diesem Wettbewerb willigen die Teilnehmer in Folgendes ein:
 - (1) Soweit rechtlich zulässig, hält der Teilnehmer den Träger und seine Vertreter schadlos in Bezug auf jegliche Haftbarkeit oder jegliche Verletzungen, Verluste Schäden,

Rechte, Ansprüche oder Handlungen, die sich in Verbindung mit diesem Wettbewerb oder durch mit dem Wettbewerb in Verbindung stehenden Aktivitäten oder durch den Empfang, den Besitz, die Nutzung oder den Missbrauch gewonnener Preise ergeben könnten (mit Ausnahme von Teilnehmern mit Wohnsitz im Vereinigten Königreich, Frankreich oder Deutschland), sowie in Bezug auf Ansprüche, die aus dem Tod oder persönlichen Schäden, die durch EAs Fahrlässigkeit resultieren könnten, und für Teilnehmer mit Wohnsitz im Vereinigten Königreich in Bezug auf Ansprüche, die durch arglistige Täuschung oder andere Verpflichtungen, die eventuell nicht gesetzlich ausgeschlossen sind, entstehen könnten; (2) EAs Entscheidungen sind final und bindend bezüglich aller diesen Wettbewerb betreffenden Angelegenheiten; (3) Durch die Annahme eines Preises darf EA den Namen und Wohnsitz eines Teilnehmers online oder in anderen Medien in Verbindung mit diesem Wettbewerb und ohne den Gewinner oder jemand anderen auszuzahlen oder abzufinden, außer wo gesetzlich verboten, nutzen; und (4) Der Wettbewerb unterliegt dem Recht der Vereinigten Staaten von Amerika, und alle Forderungen sind in den Vereinigten Staaten zu regeln.

- b. EA behält sich das Recht vor, den Wettbewerb nach Ermessen des Trägers gänzlich oder in Teilen abubrechen, auszusetzen und/oder zu modifizieren, falls Täuschungen, technische Fehler oder andere Faktoren die Integrität oder die einwandfreie Durchführbarkeit des Wettbewerbs beeinträchtigen. Bei einem vorzeitigen Ende darf der Träger nach seinem Ermessen die Gewinner unter allen unverdächtigen, teilnahmeberechtigten Beiträgen, die bis zu diesem Zeitpunkt eingegangen sind, mittels des oben aufgeführten Bewertungsverfahrens ermitteln. Der Träger behält sich nach seinem Ermessen das Recht vor, jeden zu disqualifizieren, der das Beitragsverfahren oder den Betrieb des Wettbewerbs manipuliert oder gegen diese offiziellen Regeln oder die eines anderen Wettbewerbs verstößt oder unsportlich oder störend handelt, und sämtliche zugehörigen Beiträge für nichtig zu erklären. **Jeder Versuch einer Person, den rechtmäßigen Betrieb des Wettbewerbs vorsätzlich zu beeinflussen, kann einen Verstoß gegen Zivil- und Strafrecht darstellen. Sollte ein solcher Versuch unternommen werden, behält der Träger sich das Recht vor, Schadensersatz und andere Entschädigungen (darunter Rechtsanwalts honorare) bis zum größtmöglichen vom Gesetz erlaubten Umfang von dieser Person zu fordern. Ein Versäumnis des Trägers, eine Bedingung dieser offiziellen Regeln durchzusetzen, gilt nicht als Verzicht auf diese Bestimmung.**
- c. Es liegt in der Verantwortung der Gewinner, anfallende Steuern für die Preise zu tragen.

9. **Liste der Gewinner:** Anfragen zur Liste der Gewinner werden erst nach dem Ende der Wettbewerbsphase (oben aufgeführt) und nur bis zum 30. November 2012 akzeptiert. In der Liste der Gewinner werden wir die Namen der bestätigten Gewinner nach dem 30. September 2012 unter battlelog.battlefield.com online veröffentlichen. Diese Liste wird bis zum 30. November 2012 öffentlich zugänglich sein.

10. **Träger:** Electronic Arts Inc., 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, USA.

© 2012 Electronic Arts Inc. All Rights Reserved. All trademarks are the property of their respective owners.